

II Torneo de Ajedrez aulaDjaque EOI

Sevilla-Macarena

Premios: 1º, reloj de competición y libro de ajedrez
2º, libro de ajedrez



Bases del Torneo

- 1 Sistema de juego en 2 fases:
 - 1.a – Primera fase: Sistema suizo a tres rondas.
 - 1.b – Segunda fase: eliminatoria con los 4 primeros en la clasificación, con 2 semifinales y una final.
- 2 Número de rondas de la primera fase: 3 rondas.
- 3 Lugar de juego: Aula 002 en la planta baja.
- 4 Día de juego: 29 de marzo de 2023.
- 5 Horario: la primera ronda comienza a las **19:00h**, debiendo estar los participantes en la sala de juego a las **18:50h**. La incomparecencia a una partida o retraso de más de 5 minutos supondrá la pérdida de la partida.
- 6 Ritmo de juego: 6 minutos para cada jugador en cada partida. El control de tiempo se realizará con relojes de competición y apps de smartphones.
- 7 La competición será de carácter individual y se desarrollará por emparejamientos según el Sistema Suizo (según ranking de cada ronda, compatibilidad, alternancia de colores). El ranking inicial del torneo lo establecerá la dirección del mismo, manteniéndose durante el mismo a efecto de emparejar a los jugadores.
- 8 La clasificación individual final de la primera fase se obtendrá por la suma de los puntos obtenidos por cada jugador en cada una de las rondas. En caso de empate entre varios competidores, este se resolverá por la suma de las puntuaciones progresivas. Gana el que tenga mayor puntuación. Si persiste el empate se elimina la puntuación de la primera ronda, si es necesario el de la segunda ronda, y se procede de la misma forma sucesivamente.
- 9 La semifinal y final de la segunda fase se decidirá por partida única. En caso de tablas, que determinará el Árbitro, se jugará otra partida de desempate con 3 minutos para cada jugador. Los emparejamientos de semifinales se realizarán teniendo en cuenta los resultados de la primera fase:
 - 9.a – Primera semifinal: primer y cuarto clasificado
 - 9.b – Segunda semifinal: segundo y tercer clasificado

Bases del Torneo

- 10 Una jugada ilegal hará perder 30 segundos de tiempo. 3 jugadas ilegales harán perder la partida. Las reclamaciones ante una incorrección se señalará levantando la mano y solo las puede realizar el jugador afectado al árbitro, que será el profesor organizador.
 - 11 Los jugadores, durante y al terminar su partida, mantendrán silencio y no molestarán las partidas que aún estuvieran disputándose con comentarios o análisis post-mortem del desarrollo de la partida.
 - 12 En la sala de juego, además de los jugadores, solo pueden estar aquellas personas debidamente autorizadas, a saber: árbitro, personal de la organización, profesorado y alumnado debidamente autorizados, respetando el límite de aforo establecido por el centro para la sala de juego.
 - 13 Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en la sala de juego para el necesario funcionamiento del torneo y su difusión (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, etc.).
 - 14 Para el control de tiempo se podrán utilizar las aplicaciones de teléfono móvil indicadas por la organización.
 - 15 Está prohibido estrictamente portar teléfonos móviles encendidos u otros medios electrónicos de comunicación en el recinto de juego, exceptuando los utilizados para el control de tiempo en la partida. Si se detecta que el teléfono móvil de un jugador suena en el área donde se juegan las partidas durante las mismas, ese jugador perderá la partida. La puntuación del oponente será determinada por el Árbitro.
 - 16 Dos incomparecencias consecutivas o alternas supondrán la eliminación del participante.
 - 17 La participación en el Torneo supone la aceptación de las presentes Bases.
- Inscripción:** tutores de cada grupo.